

# Odpolední turnaj pétanque s Francouzskou aliancí sobota 15.6. 2024

## PRAVIDLA HRY

- 1) Turnaj se hraje na pétanque hřišti u Malého jezu, Roudenská ulice 33, ČB.
- 2) V turnaji hrají proti sobě dvě družstva po dvou neprofesionálních hráčích, kde každý hráč má 3 koule
- 3) Koule musí být kovové o průměru 7,05-8,00 cm. Cíl (košonek, prasátko) musí být dřevěný o průměru 25-35 mm.
- 4) Zápas je časově omezen na 20 minut nebo do dosažení 11 bodů (zkrácená hra). Za bod se považuje každá koule, která je po ukončení hry blíže košonku, než první nejbližší koule soupeřova. V případě, že se přihlásí velký počet družstev nebo v případě nepříznivého počasí se bude hrát zkrácená hra do dosažení 7 bodů.
- 5) Košonek se vyhazuje z místa odhozu, tj. z vyznačeného kruhu, který musí být vzdálen min. 0,5 m od všech překážek.
- 6) Začínající družstvo se vylosuje mincí. Družstvo, které vyhrálo právo náhozu košonku, musí tak učinit bezodkladně. Družstvo, které získalo právo umístit cíl po neúspěšném náhozu soupeře, musí tak učinit neprodleně. Aby bylo vhození košonku platné, musí být splněny tyto podmínky:
  - a) vzdálenost košonku z místa odhozu musí být mezi 6 – 10 m
  - b) košonek po dopadu nesmí být blíže než 0,5 m od všech překážek a od hranice hřiště.
  - c) Pokud je pokus vhazení neplatný, vhaže košonek družstvo soupeře. Právo vhození první koule je ponecháno začínajícímu družstvu. V momentě, kdy je košonek umístěn do hřiště, má každý hráč max. 1 minutu na zahrání své koule.
  - d) Pokud je vhozený košonek zastaven rozhodčím, divákem, nebo jinak, je neplatný a hod se musí opakovat.
  - e) Po odhození košonku je zakázáno odstraňování jakýchkoli překážek na hrací ploše.
- 7) Košonek i první kouli hází družstvo, které v předchozí hře zvítězilo. V průběhu hry hází vždy družstvo, které aktuálně prohrává, tzn., že má vhozenou kouli dál od košonku.
- 8) Koule je anulována, očitne-li se v "území ztráty" i když se odrazí a vrátí se zpět do hřiště.
- 9) Koule náhodně zastavená rozhodčím je platná tam, kde se zastaví. Zastaví-li ji člen družstva, je anulována. Pokud ji zastaví soupeř, může být diskvalifikován a stejně tak celé družstvo v této části. Rozhoduje rozhodčí.
- 10) Pokud hráč zahraje cizí kouli, je tato platná, ale musí být nahrazena koulí vlastní.
- 11) Přeměřovat vzdálenost koule od košonku může jen rozhodčí a hráči družstev.
- 12) Všechny koule, které jsou odstraněny před sčítáním, jsou neplatné.
- 13) Pokud jsou dvě koule, kdy každá patří jinému družstvu, stejně daleko od košonku, platí:
  - a) nemá-li žádné družstvo koule, následuje rozstřel, kdy obě družstva hodí jednu kouli. První hází hráč družstva, které nevhazovalo košonek.
  - b) pokud má koule jen jedno družstvo, pokračuje ve hře
  - c) pokud mají koule obě družstva, hází střídavě každé jednou až do rozhodnutí
- 14) Družstvo je povinno započít hru do 2 minut od vyhlášení začátku turnaje. Pokud není kompletní, začne bez chybějících hráčů, ale nemá k dispozici jeho koule. Pokud se hráč dostaví později, může zasáhnout až do další hry.
- 15) Výměna hráčů v průběhu hry není možná.
- 16) Vstup na hrací plochu mají pouze členové družstev a rozhodčí. V době, kdy hráč vhaže kouli, musí všichni zachovávat klid a nijak nesmí obtěžovat ani omezovat hráče.
- 17) Během zápasu se zakazuje kouřit, a to i elektronické cigarety. Pokud hráč tato pravidla nebude respektovat ani po napomenutí rozhodčím, bude vyloučen ze soutěže.